

# Tritoubien

un jeu 100% recyclage

*Le Tritoubien est un jeu entièrement consacré au recyclage. Chaque joueur y devient responsable d'une matière recyclable différente. À ce titre, on confie à chacun un certain nombre de déchets recyclables de la même famille (journaux/cartons, bouteilles/flacons plastique, verre ou métal), déchets qu'il faudra engager sur le tapis roulant d'un centre de tri, pour qu'ils soient recyclés.*

## 1. CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 tapis,
- 40 cartes-actions,
- 88 cartes-objets représentant chacune un déchet au recto et un objet en matière recyclée au verso.

## 2. PRINCIPE DU JEU

Chaque joueur choisit une famille de déchets. Il dépose le tas de cartes-objets correspondant devant lui, côté déchet. Au fil de la partie, il engage ces déchets au départ du tapis roulant. À l'arrivée du même tapis, il retourne la carte-objet côté objet en matière recyclée. Le déchet est alors recyclé.

Cinq cartes-actions sont distribuées à chaque joueur au début de la partie, le reste de ces cartes constituant la pioche. Au fil de la partie, les joueurs posent chacun leur tour une carte-action à côté de la pioche. Celle-ci indique l'action à mener sur le tapis.

## 3. BUT DU JEU

Le premier joueur qui a recyclé tous ses déchets a gagné.

## Paragramme

5, rue de Charonne 75011 Paris - 01 49 29 92 29  
conception : Frank Secka - graphisme et illustrations : zaoum

#### 4. LES CARTES-OBJETS

Les 88 cartes-objets représentent chacune un déchet en matière recyclable au recto, et un objet en matière recyclée de la même famille, au verso. Elles se divisent en 4 groupes de 22 cartes, correspondant aux 4 familles de matières recyclables.

- **22 cartes-objets journaux/cartons.**

Exemple : la carte représentant le déchet *baril de lessive* au recto, et l'objet en matière recyclée *boîte à hamburger* au verso.

- **22 cartes-objets bouteilles/flacons plastique.**

Exemple : la carte représentant le déchet *bouteille de shampoing* au recto, et l'objet en matière recyclée *rétroviseur de voiture* au verso.

- **22 cartes-objets verre.**

Exemple : la carte représentant le déchet *bouteille de champagne* au recto, et l'objet en matière recyclée *bocal de cornichons* au verso.

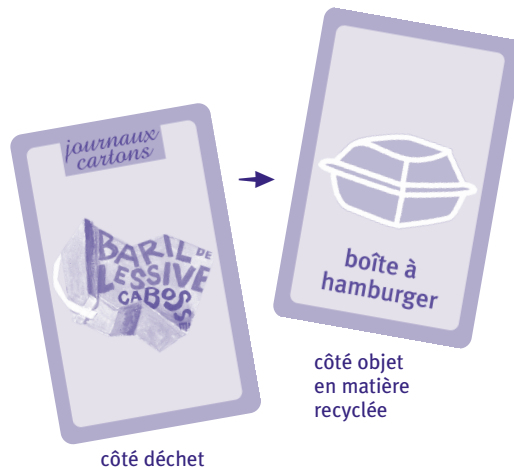
- **22 cartes-objets métal.**

Exemple : la carte représentant le déchet *boîte de sardines* au recto, et l'objet en matière recyclée *lampe design* au verso.

Au début de la partie, chaque joueur choisit une matière recyclable différente. Il prend les cartes-objets correspondant à cette famille et les dépose devant lui, côté déchet.

Pour recycler un déchet, il faut engager une carte-objet (côté déchet) au départ du tapis roulant. La carte évolue sur le tapis au fil de la partie. Quand elle est arrivée au bout, le joueur la retourne (côté objet en matière recyclée). Le déchet est alors recyclé.

Lorsqu'un joueur n'a plus de déchets devant lui, cela veut dire qu'il les a tous recyclés. Il a alors gagné.



#### NOMBRE DE JOUEURS

Dans une partie de TRITOUBIEN, chaque participant joue le rôle d'un responsable recyclage différent. Dans la réalité, il y a 4 matières recyclables. Au TRITOUBIEN, il y a donc 4 responsables : un responsable journaux/cartons, un responsable bouteilles/flacons plastique, un responsable verre et un responsable métal.

Idéalement, une partie de TRITOUBIEN se joue donc à **4 joueurs**, chaque joueur étant responsable des 22 cartes-objets correspondant à la matière recyclable qu'il a choisie.

Dans une partie à **2 joueurs**, chaque joueur est responsable de deux matières recyclables différentes (c'est-à-dire de 44 cartes-objets).

Dans une partie à **8 joueurs**, chacun est responsable de 11 cartes-objets d'une même famille (il y a donc 2 responsables différents pour une même matière recyclable).

## 5. LES CARTES-ACTIONS

Les 40 cartes-actions indiquent les actions à mener sur le tapis roulant.

5 cartes-actions sont distribuées à chaque joueur au début de la partie (3 cartes seulement si la partie se joue à 8). Les 20 cartes restantes constituent la pioche (16 cartes pour la pioche si la partie se joue à 8).

Chaque joueur doit toujours avoir 5 cartes en main (3 cartes si la partie se joue à 8).

Le premier à jouer dépose une carte-action à côté de la pioche, cette carte indique l'action à mener sur le tapis roulant. Le(s) joueur(s) concerné(s) se plie(nt) à cette action. Une fois l'action exécutée, celui qui a déposé la carte en tire une nouvelle dans la pioche, c'est alors au tour du suivant d'en déposer une, etc. Quand il n'y a plus de pioche, il suffit de retourner le paquet des cartes déjà déposées.

### Cartes positives collectives

**Augmentation de cadence** (3 cartes). Quand cette carte est déposée, chaque joueur engage 1 déchet sur le tapis roulant (le joueur qui a déposé la carte engage le premier déchet).

**Plein régime** (3 cartes). Quand cette carte est déposée, chaque joueur engage 3 déchets sur le tapis roulant (le joueur qui a déposé la carte engage les trois premiers déchets).

**Grand recyclage** (3 cartes). Quand cette carte est déposée, tous les déchets présents sur le tapis sont recyclés. Le tapis est alors vide pour de nouveaux déchets.

### Cartes positives individuelles

**Nouvel arrivage journaux/cartons, bouteilles/flacons plastique, verre ou métal** (4 cartes). Le responsable concerné engage 1 déchet sur le tapis roulant, ceci, que ce soit lui ou un autre joueur qui ait déposé cette carte.

**Gros arrivage journaux/cartons, bouteilles/flacons plastique, verre ou métal** (4 cartes). Le responsable concerné engage 2 déchets sur le tapis roulant, ceci, que ce soit lui ou un autre joueur qui ait déposé cette carte.

**Grand déchargement** (5 cartes). Le joueur qui dépose cette carte engage 3 déchets sur le tapis roulant.

**Recyclage direct** (4 cartes). Le joueur qui dépose cette carte engage 3 déchets sur le tapis roulant et y déplace les cartes-objets déjà présentes jusqu'à ce que ces 3 déchets soient recyclés. Le tapis est alors vide pour de nouveaux déchets.

### Cartes négatives

**Bourrage** (2 cartes). Celui qui a déposé cette carte désigne un joueur de son choix. Le joueur désigné ne joue pas au tour suivant et ne peut pas engager de nouveaux déchets sur le tapis tant qu'il n'a pas rejoué.

**Incident journaux/cartons, bouteilles/flacons plastique, verre ou métal** (8 cartes). Quand cette carte est déposée, le responsable concerné retire tous ses déchets du tapis roulant et les replace devant lui.

**Mauvais tri** (3 cartes). Le joueur déposant cette carte en désigne un autre de son choix. Ce dernier retire tous ses déchets du tapis roulant et les replace devant lui, il ne joue pas au tour suivant et ne peut pas engager de déchets sur le tapis tant qu'il n'a pas rejoué.

**Grand nettoyage** (1 carte). Quand cette carte est déposée, tous les joueurs retirent leurs déchets du tapis roulant.

*N.B. : dans une partie à huit joueurs, il y a deux responsables pour une même famille. Quand un joueur dépose une carte Gros arrivage ou Nouvel arrivage métal, par exemple, il désigne le responsable métal auquel il veut que cette carte profite. Quand un joueur dépose une carte Incident verre, il désigne un des deux responsables verre, ce dernier retire alors tous les déchets en verre présents sur le tapis et les replace devant lui (ceci, que ce soit lui ou l'autre responsable qui les ait déposés).*

## 6. LE TAPIS

Le tapis à déplier symbolise le tapis roulant du centre de tri. Dans un centre de tri, de gigantesques tapis roulants transportent des millions de déchets. Le tapis du TRITOUBIEN, quant à lui, ne peut contenir que 1 à 7 déchets à la fois (le huitième est recyclé).

Les cartes-objets sont disposées sur le tapis, du départ à l'arrivée de celui-ci, et dans l'ordre dans lequel les joueurs les y engagent.

Pour engager un nouveau déchet quand le tapis est au complet, le joueur déplace les sept premières cartes-objets déjà présentes et place la sienne au départ. La dernière carte-objet est retournée, ce déchet est alors recyclé.

Au cours des différentes actions définies par les cartes-actions déposées, les déchets sont recyclés, ceci, qu'ils appartiennent ou non au joueur qui a déposé la carte-action.

Un déchet n'est recyclé que lorsqu'il est arrivé au bout du tapis. Tant qu'il y est engagé, il faut se méfier des cartes-actions.

Un déchet recyclé le reste jusqu'à la fin de la partie.

### EXEMPLE :

#### étape 1 : tapis vide



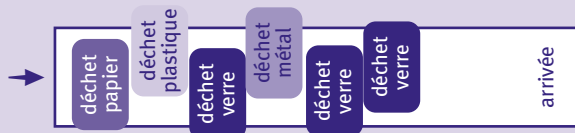
#### étape 2 : gros arrivage verre

Le responsable verre engage deux déchets sur le tapis.



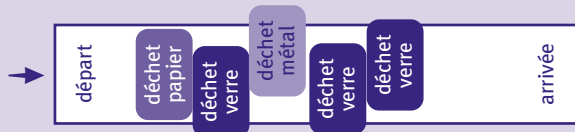
#### étape 3 : augmentation de cadence (à 4 joueurs).

Chaque joueur engage un déchet sur le tapis.



#### étape 4 : incident bouteilles/flacons plastique

Le responsable bouteilles/flacons plastique retire ses déchets du tapis (en l'occurrence, un seul déchet).



#### étape 5 : grand déchargement (métal)

Le responsable métal engage trois déchets sur le tapis. Un déchet verre est alors recyclé.



carte retournée = déchet recyclé

# Tritoubien

un jeu 100% recyclage

Au **TRITOUBIEN**, il suffit de faire passer un déchet sur le tapis roulant d'un centre de tri pour qu'il devienne, comme par magie, un objet en matière recyclée. **La réalité est beaucoup plus complexe.**

Les déchets sont triés dans la cuisine, puis jetés dans des bacs différents où ils sont collectés par camion-benne. C'est le **tri sélectif** des déchets.

Ces déchets sont acheminés jusqu'au **centre de tri** pour être retriés. Dans la famille bouteilles/flacons plastique, par exemple, on sépare les bouteilles de lait des bouteilles d'eau, parce que ces deux plastiques ne sont pas recyclables en même temps. On compacte les différents déchets en gros ballots cubiques : il y a des ballots de canettes en métal, des ballots de magazines, de bouteilles de lait, etc.

Ces différents ballots sont acheminés jusqu'à **l'USINE DE RECYCLAGE** pour devenir de la matière recyclée. Les vieux journaux, par exemple, y sont ramollis et désencrés, pour redevenir de la pâte à papier, puis cette pâte passe dans une machine d'où elle ressort sous la forme de grands rouleaux de papier neuf.

Ces matières recyclées sont vendues à ceux qui veulent en faire de nouveaux objets : une lampe design, un bocal de cornichons, un tee-shirt en laine polaire... ou cette règle du jeu en papier recyclé.

*N.B. : au TRITOUBIEN, comme dans tous les autres jeux, on peut interrompre la partie pour aller boire un coup si on a soif. Mais attention ! Il faut jeter la canette en métal vide dans le bac prévu pour, la bouteille en plastique dans le bac bouteilles/flacons plastique, la bouteille en verre dans le bac verre, et la brique alimentaire dans le bac journaux/cartons... Sinon, c'est vraiment pas la peine de jouer au TRITOUBIEN.*